



## Alles-op-een-rij | van gefluister tot geschreeuw

Inkleding thema

uitleg

### Zappen

Rollenspel:

De kinderen staan op een rij naast elkaar en spelen de televisie.

De begeleider zet zich voor hen op een stoel zodat hij hen aankijkt.

Hij neemt een voorwerp vast en speelt de zappende kijker.

Het geluid van de televisie (van de kinderen) staat voorlopig af.

De begeleider wijst telkens een kind aan met de 'zapper'.

Bij elke aanwijzing zet hij het geluid van de televisie harder.

De televisie maakt steeds dezelfde klank: aaaaa.

Inspiratiebron: Worley, P. (2016). The Philosophy Shop (eerste druk). Carmarthen, Verenigd Koninkrijk: Independent Thinking Press

Inkleding thema

materiaal

Geen










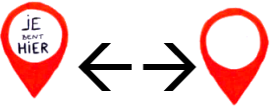


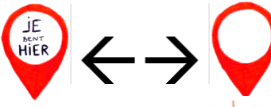

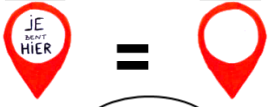



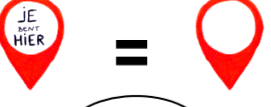



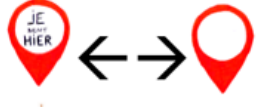



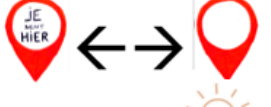

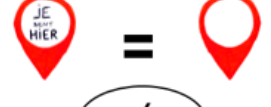


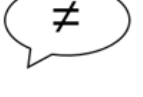
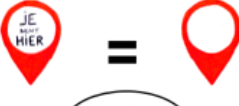



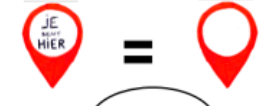

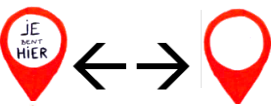




|   |  |   |
|---|--|---|
|   |  |   |
|  <p>Dit is geschreeuw</p> |  <p>Dit is geschreeuw</p> |  <p>Dit is geschreeuw</p> |

|   |  |   |
|---|--|---|
|   |  |   |
|  <p>Dit is geschreeuw</p> |  <p>Dit is geschreeuw</p> |  <p>Dit is geschreeuw</p> |

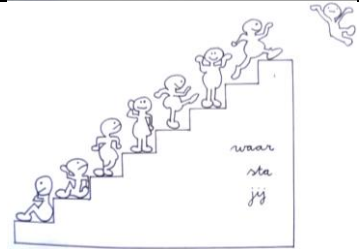
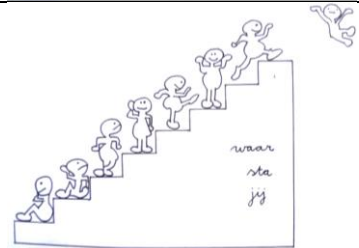
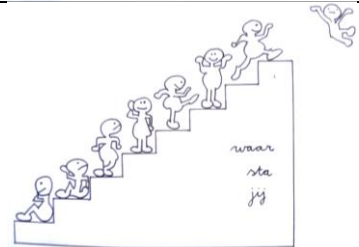
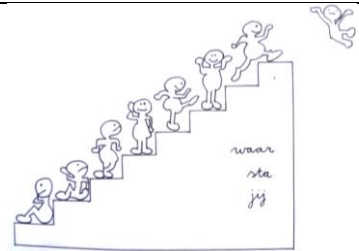


Naam: \_\_\_\_\_

| 4 – op – een - rij  |   |   |   |
|---|---|---|---|
|       |       |      |     |
|    |    |    |    |
|   |   |   |     |
|   |   |   |    |

Naam: \_\_\_\_\_

# Step-up





## Bronnenlijst

### **Afbeeldingen**

Gesprek dichtbij: eigen afbeelding

Gesprek op afstand: eigen afbeelding

Gesprek roepen: eigen afbeelding

Gesprek schreeuwen dichtbij: eigen afbeelding

Gesprek schreeuwen veraf: eigen afbeelding

Je bent hier: eigen afbeelding

Lampje: eigen afbeelding

Evaluatie trap: eigen afbeelding